RÈGLEMENT GÉNÉRAL DU ★ALL-STAR GAME★



Avoir des chaussures propres





Inscription gratuite et obligatoire avant ou pendant l'évènement



Réservé aux joueurs et anciens du LVS



Respect des participants, des bénévoles, du matériel et des horaires de passages

Il y aura 2 niveaux sur les jeux



U7-U9-U11-Basket Santé



U13-U15-U18-Séniors

★ HORAIRES DES JEUX ★

Concours de lancers-francs : 13h45-14h30





Concours de meneurs : 14h30-15h15



Concours de 3pts : 15h15-16h

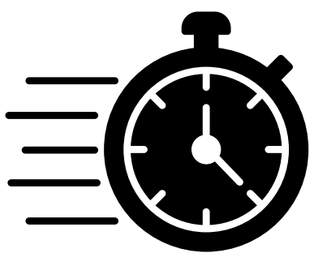


King of the court 3c3 ou 1c1 : 16h-16h45

Concours de dunks : 16h45-17h30



RÈGLEMENT CONCOURS DE LANCERS-FRANCS



Temps de série
1 minute



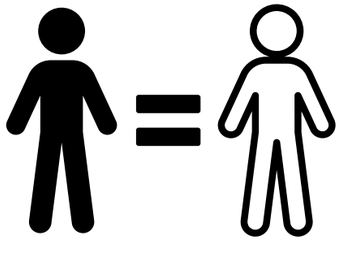
2 ballons maximum, n'importe quel nombre de rebondeurs



Marquer le plus de panier aux lancers-francs



Si la ligne est mordue, le panier est refusé

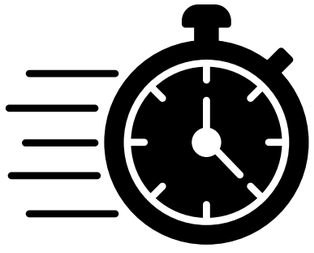


Si égalité à la première place, une nouvelle série à faire

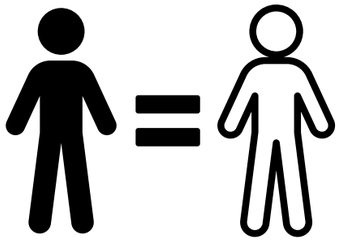
RÈGLEMENT CONCOURS DE MENEURS



Effectuer le parcours en dribble le plus vite possible



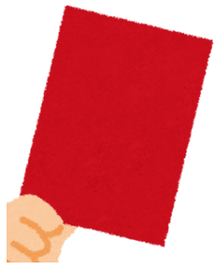
Le chrono se déclenche au départ du joueur et s’arrête au moment ou le ballon pars de la main sur le dernier tir



Si égalité à la première place, une nouvelle série à faire



Le gagnant sera la personne ayant le plus petit temps

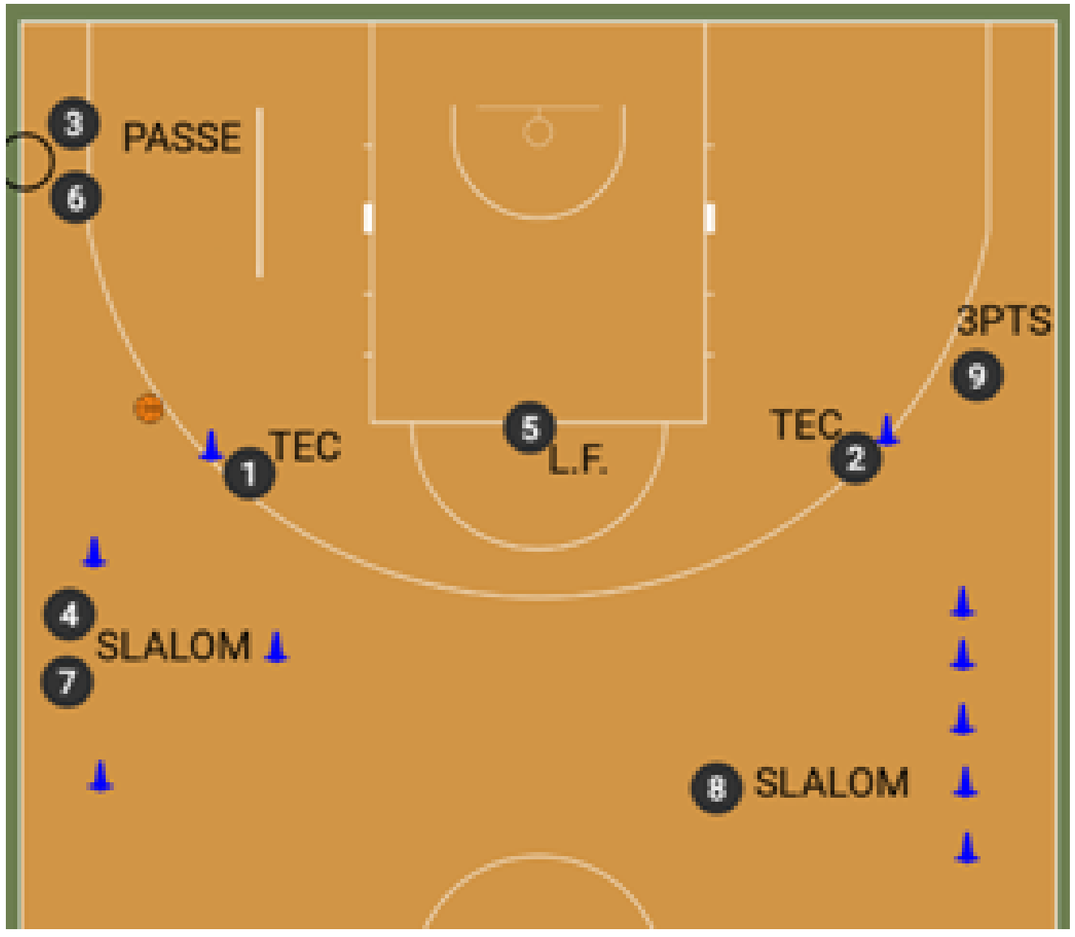


Pénalité de 2 secondes si un panier est raté et si une passe n’arrive pas dans la cible

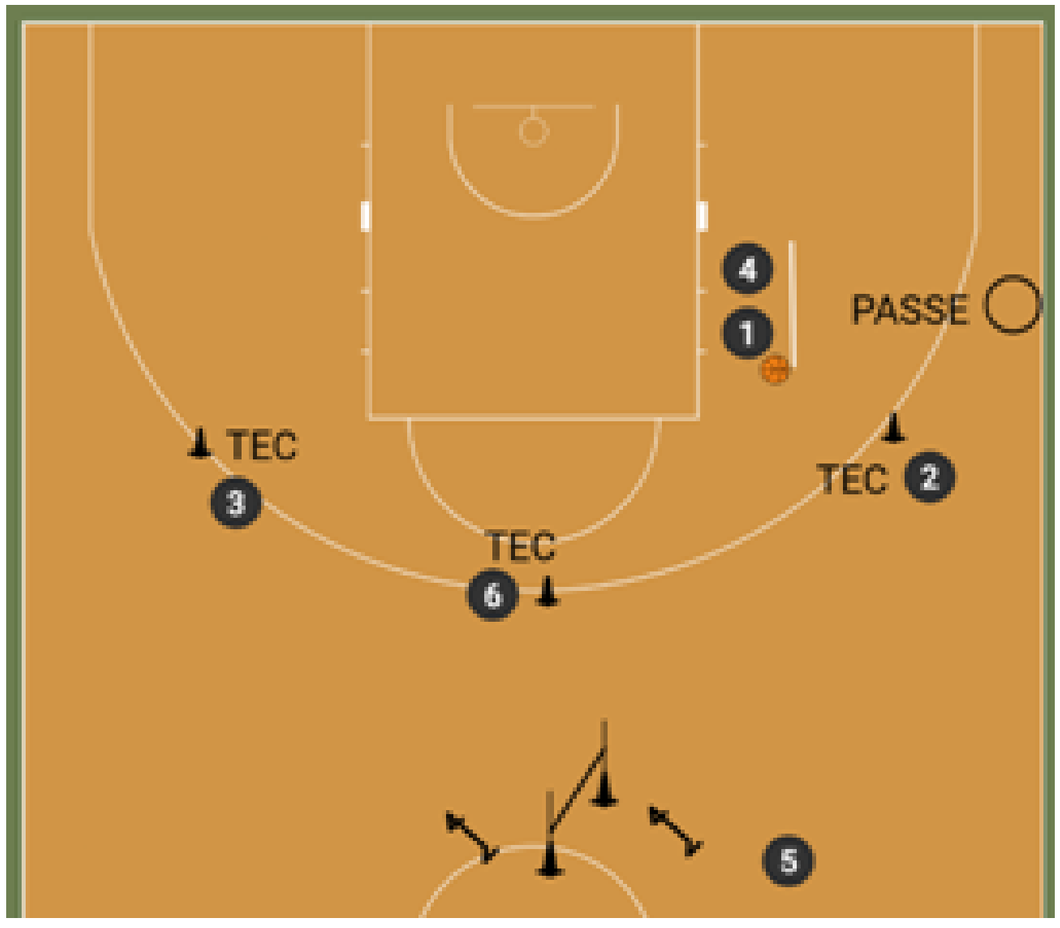


Le ballon et le joueur doivent passer dans les slaloms

RÈGLEMENT CONCOURS DE MENEURS

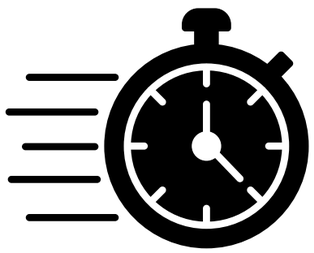


U13-U15-U18-Seniors



U7-U9-U11-Basket Santé

RÈGLEMENT CONCOURS DE 3PTS



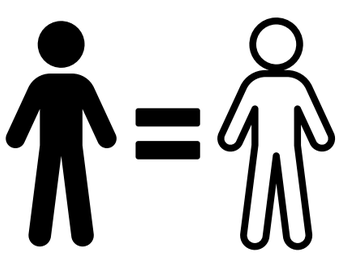
1 minute et 30 secondes maximum par série



3 tirs à faire à chaque position



1 point par panier. 2 points le tir longue distance



Si égalité à la première place, une nouvelle série à faire



Si la ligne est mordue, le panier est refusé

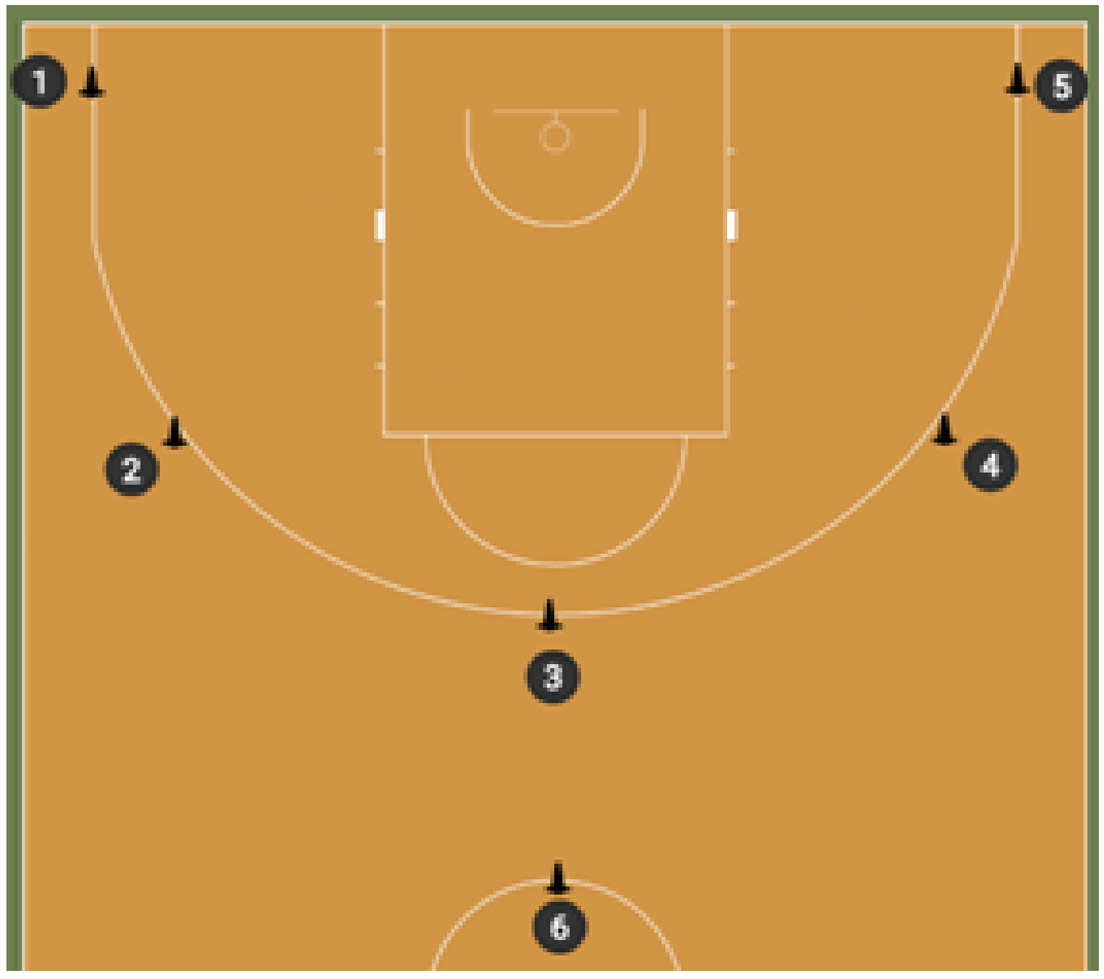


3 ballons maximum, n'importe quel nombre de rebondeurs

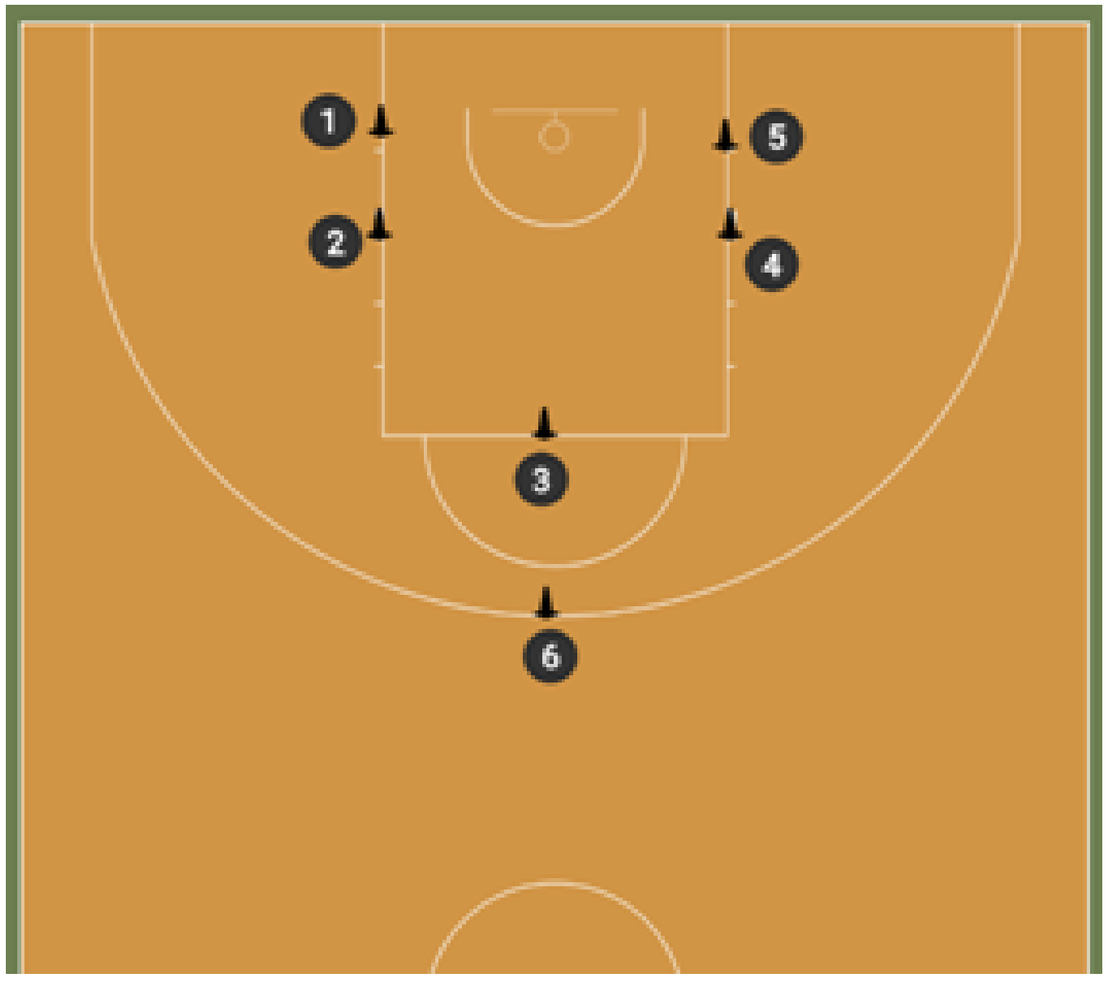


6 positions de tir à 3 pts de la catégorie :
0° à droite et à gauche
45° à droite et à gauche
Face
Rond central

RÈGLEMENT CONCOURS DE 3PTS

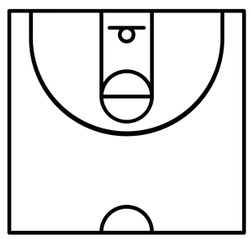


U13-U15-U18-Seniors



U7-U9-U11-Basket Santé

RÈGLEMENT KING OF THE COURT 3C3 OU 1C1



Match 1c1 ou 3c3 demi terrain suivant le nombre de personnes



Le premier joueur en 3 points gagne



Le joueur qui commence avec le ballon est décidé au pierre-feuille-ciseaux



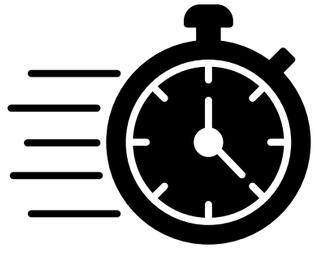
Le vainqueur reste sur le terrain, si égalité, les deux joueurs sortent



Balle perdante

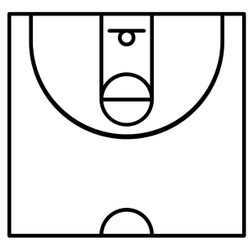


Au bout de 3 victoires consécutives, le joueur doit laisser sa place



3 minutes maximum

RÈGLEMENT KING OF THE COURT 3C3 OU 1C1



2 points derrière la ligne des 3 points
1 point pour le reste



Pour la catégorie U15-U18-Séniors, les garçons ne peuvent pas sauter pour contrer les filles



Pas de lancer-franc

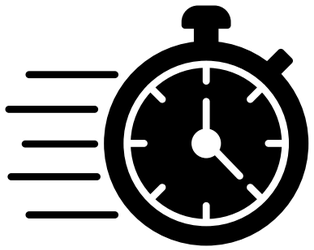


Victoire 2 points



Egalité ou défaite 1 point

RÈGLEMENT CONCOURS DE DUNK



Temps total par joueur,
1 minute et 30 secondes



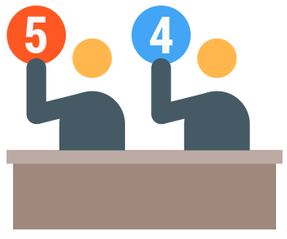
Le dernier dunk compte
Le joueur décide quand
il compte arrêter



Interdiction de rester
accrocher au cercle



Hauteur de panier 2.60
ou 3.05 au choix.
Interdiction de changer
la hauteur pendant le
passage



Les juges noteront la
réussite, la technique,
la difficulté et la
créativité avec une
seule note sur 10



Pour la finale, les deux meilleurs joueurs
devront réaliser deux dunks ou plus si égalité